

totsuca chuo

The arctic

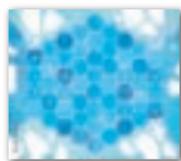
2
人用

30
分

15
歳以上

Rulebook

内容物



・マップ 1枚



・シロクマコマ 4個



・ペンギンコマ 8個



・能力カード 6種 各1枚



・基本移動カード 2枚



・特殊移動カード 6種 各1枚

ゲームの準備

1. プレイヤーたちはそれぞれ、シロクマとペンギンのどちらを担当するかを好きな方法で決めます。マップをテーブルに広げ、各プレイヤーが担当する動物のアイコンが書かれた方を手前にして置きます。
2. マップの足跡が描かれたマス上に各プレイヤーのコマを配置します。
3. 各プレイヤーは基本移動カードを1枚ずつ受け取り、表向きで手元に置きます。
4. 特殊移動カードと能力カードを合わせた12枚を裏向きでよく混ぜ、各プレイヤーに6枚ずつ配ります。
5. シロクマ側は、配られたカード6枚を見て3枚を選び、裏向きで自分の手元に置きます。残った3枚を裏向きのまま箱にしまします。
6. ペンギン側は、配られたカード6枚を見て3枚を選び、裏向きで自分の手元に置きます。残った3枚を裏向きのままシロクマ側のプレイヤーに渡します。
7. 各プレイヤーは、自分の手元のカードをすべて表向きにして、相手にも見えるように並べます。このとき、カード上方(カード名が記された側)が相手に向くようにします。シロクマ側は7枚、ペンギン側は4枚のカードを持ちます。

ゲームの流れ

交互に手番を行い、いずれかのプレイヤーが勝利条件を満たした時点でゲームを終了します。

最初の手番はシロクマ側が行います。

手番で行うこと

自分の手番では以下のことを順に行います。

- 1.自分のコマ1つを選び、手元の移動カード(基本または特殊)の中から1枚を選んで使用します。
- 2.移動先のマスに相手のコマがある場合、そのコマを「アタック」し、マップ上から取り除きます。また、手番中は適切なタイミングで手元にある能力カードの効果を使用することができます。

※移動カードを含め、カードは使用してもなくなることはなく、ゲームを通して何度でも使用できます。

※ゲーム中、自分のコマ同士を重ねることはできません。

ゲームの終了

ペンギン側とシロクマ側にはそれぞれ2つの勝利条件があります。そのうち1つでも先に達成したプレイヤーが勝利します。

・ペンギン側の勝利条件

- 1.マップ上のシロクマコマを残り1つにする。
- 2.ペンギンコマの1つが、シロクマ側のマップ端を渡りきる。

・シロクマ側の勝利条件

- 1.マップ上のペンギンコマを残り2つにする。
- 2.シロクマコマの1つが、ペンギン側のマップ端を渡りきる。

■特殊な終了

投了:ゲーム中いつでも、相手プレイヤーの勝利としてゲームを終了することができます。

千日手:お互いに同じ手を3回繰り返し、どちらも投了しない場合、強制的にシロクマ側の勝利となります。



ゲームデザイン：戸塚中央

箱イラスト：ウラベロシナンテ

アートディレクション・DTP・コマデザイン：別府さい

出版元：uchibacoya 鹿児島県指宿市山川金生町83番地

<https://uchibacoya.stores.jp>